

¿Cómo y por qué involucrarte en FOSS?

ICOM 4015

Advanced Programming

Special Topic

Gabriel J. Pérez



- Free and Open Source software
 - Software libre y de código abierto es cualquier programa que te otorgue las siguientes libertades:
 - La libertad de utilizar el programa para cualquier propósito.
 - La libertad de estudiar y modificar el programa.
 - La libertad de copiar el programa para ayudar al vecino.
 - La libertad de mejorar el programa y lanzar las mejoras al público para que todos se beneficien.

Algunas falsas impresiones sobre FOSS

- Algunas personas igualan FOSS a no comercial y lo comercial a lo propietario.
- El hecho es que hay muchos programas FOSS que son de origen comercial, por ejemplo:
 - MySQL
 - Java
 - Qt
 - Eclipse
 - Google Chrome
 - Google Android
 - Y muchos más...

¿Por qué contribuir a un proyecto FOSS?

- Diversión :)
- Ganar conocimiento y experiencia de trabajo.
- La satisfacción de saber que cientos o hasta miles de personas se van a beneficiar gracias a tu trabajo.
- Conocer gente nueva y ser parte de la comunidad. (“Networking”)
- Ganar respeto y reputación en la industria y la comunidad.
- Conocer el flujo de trabajo de proyectos grandes.

La importancia de tener experiencia...

“You will find that some major companies, such as Microsoft, offer paid training courses to students pursuing a degree, but out of five positions listed at the time this article was written, only one would accept students who only had classroom coding experience. The remaining positions required one to two years of experience, and there were no positions available for recent graduates.”

Linux.com

Maneras de contribuir a un proyecto FOSS

- “Testing” (reportar bugs) y “bug triaging”
- Crear tutoriales
- Escribir, mejorar y traducir documentación.
- Ayudar a los usuarios (foros, mailing list, irc, etc)
- Desarrollo de software
- Arreglar bugs
- Mantenimiento de páginas web
- Proveer nuevas ideas, sugerencias y pensamientos.
- Y muchísimas otras...

Cómo involucrarte en un proyecto FOSS

- Identifica un proyecto que te interese y donde piensas que el nivel de entrada es relativamente bajo.
 - Programas de los cuales ya tu eres usuario.
 - Proyectos que te atraen por su filosofía o visión.
 - Proyectos que utilicen librerías, lenguajes o programas que quieres dominar.
 - Proyectos relacionados a una especialización que te interese (e.g. Game Development, Web development etc.)
 - Programas para los que se puedan crear “plug-ins”

¿Dónde puedo averiguar más sobre proyectos FOSS?

- Slashdot.org
- Freshmeat.org
- Wikipedia.org (portal de software libre)
- Sourceforge.com
- Launchpad.com
- code.google.com
- savannah.gnu.org y alioth.debian.org
- Ohloh.com
- Linux.com
- codehaus.org y github.com

- Conoce el proyecto
 - Conviértete en usuario.
 - Suscríbete a los mailing lists principales.
 - Visita los foros y canales de irc relacionados al proyecto.
 - Lee la documentación más importante del proyecto.
 - Visita las páginas de internet y wikis del proyecto.
 - Suscríbete a el “Planet” o blog principal del proyecto.
 - Lee porciones cortas del código.
 - Investiga qué herramientas se utilizan en el desarrollo del proyecto.

- Identifica oportunidades
 - Buscar areas donde se necesite mucha ayuda y la barrera de entrada sea baja.
 - Bug triaging
 - Testing
 - Apoyo
 - Buscar si se ofrece mentoría
 - Buscar si hay una sección de “junior jobs”
 - Buscar “guidelines” para unirte a un equipo (e.g. enpaquetamiento, “Quality Assurance”)
 - Conversa con los desarrolladores

- Empieza a trabajar
 - Puedes desarrollar código en tu propio “branch” ya sea local o preferiblemente online, si el VCS del proyecto lo permite.
 - Si arreglas un bug, somete “patches” de la manera en que se acostumbra en el proyecto.
 - Lleva a cabo las tareas necesarias para ser considerado para un equipo (e.g. mantener un paquete por un tiempo indicado.)
 - Puedes desarrollar independientemente “plug-ins”, si el programa lo permite.
 - Con más tiempo puedes ganar “commit flags”

Algunos ejemplos de buenas oportunidades

- Ubuntu Linux y Debian GNU/Linux
 - Ambos son proyectos bien grandes y organizados, lo que facilita mucho que las personas se conviertan en contribuidores a los proyectos.
 - Ofrecen mentoría para los que quieran unirse al proyecto
 - Ofrecen guías claras en qué puedes contribuir y cómo.
 - También explican qué tienes que hacer para ser considerado para trabajar en un equipo.
 - Ambas comunidades son inmensas y la de Ubuntu esta creciendo a un ritmo increíble.
 - Puedes contribuir fácilmente sin tener que tomar demasiadas responsabilidades.

Get Involved

The Ubuntu community consist of individuals and teams, working on different aspects of the distribution, giving advice and technical support, and helping to promote Ubuntu to a wider audience.

Contribute



Development

Contribute by writing new software, packaging additional software, or fixing bugs in existing software.



Design

Put your creativity to best use by improving the look and feel of Ubuntu. Help design graphics and backgrounds, or themes of the next release.



Local Community ("LoCo") teams

Find and join an official [LoCo team near you](#), or get advice on how to create a team in your local community.



Bug Squad

Help make Ubuntu even better by working with bug reports to ensure they're complete, understandable and if possible, reproducible. Anyone can help!



Documentation

Help produce official documentation, share the solution to a problem, or check, proof and test other documents for accuracy.



Support

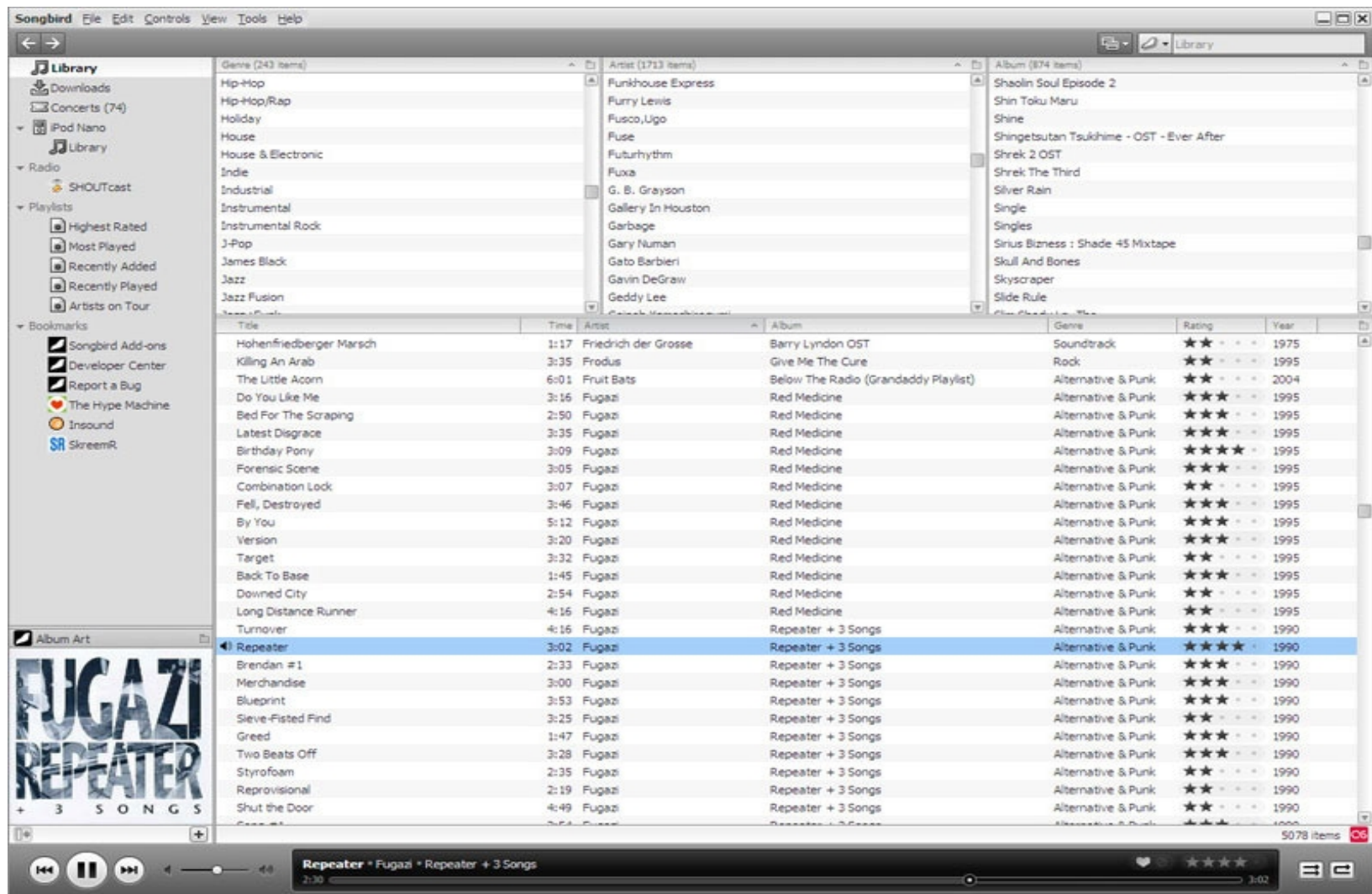
Share your technical know-how with other users by joining email and discussion lists, or IRC (chat) channels and respond to users requests for help in forums.



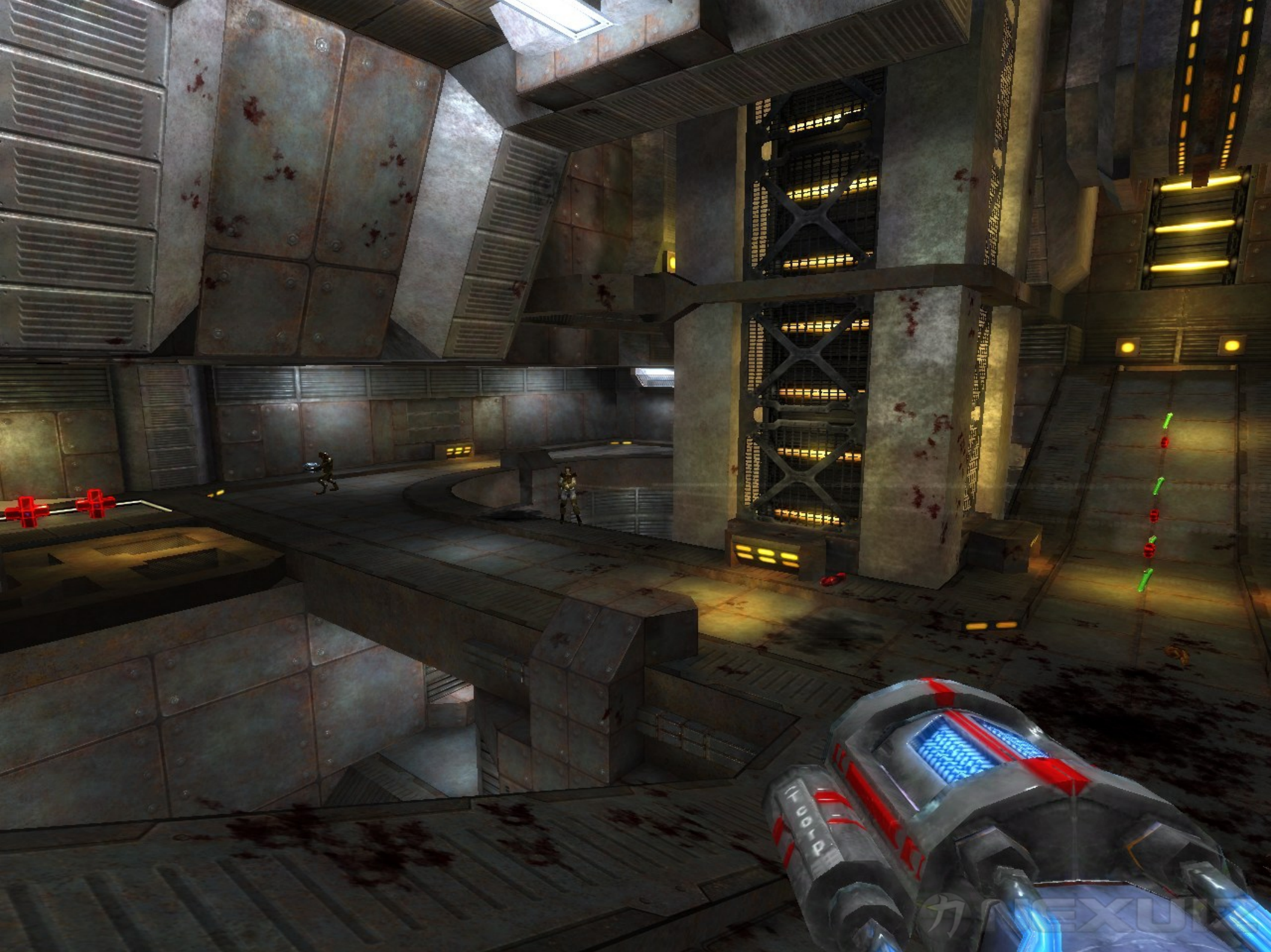
Testing

Ubuntu releases new versions every 6 months and many testers are needed who can report or confirm problems. If you like to be on the cutting edge of Ubuntu, consider helping!

- Mozilla
 - Firefox
 - Thunderbird
 - Sunbird
 - Sea monkey
 - Songbird
- Puedes crear plug-ins para todos estos proyectos.
- Es relativamente accesible crear plug-ins para estos programas.
- El “GUI toolkit” XUL esta basado en tecnologías de web development.



- Hay muchos juegos FOSS que se están desarrollando activamente
 - Open Arena, Alien Arena y Nexuiz (FPS)
 - Battle for Wesnoth y Free Civ (Turn based strategy)
 - Frets on Fire (clon de guitar hero)
 - Ren,Py (visual novel games)
 - Mana World (MMORPG)
 - Gbrainy (Clon de Brain Academy)
 - Y muchos más...
- Open arena y muchos otros juegos están basados en el “game engine” de Quake “ioquake 3”.

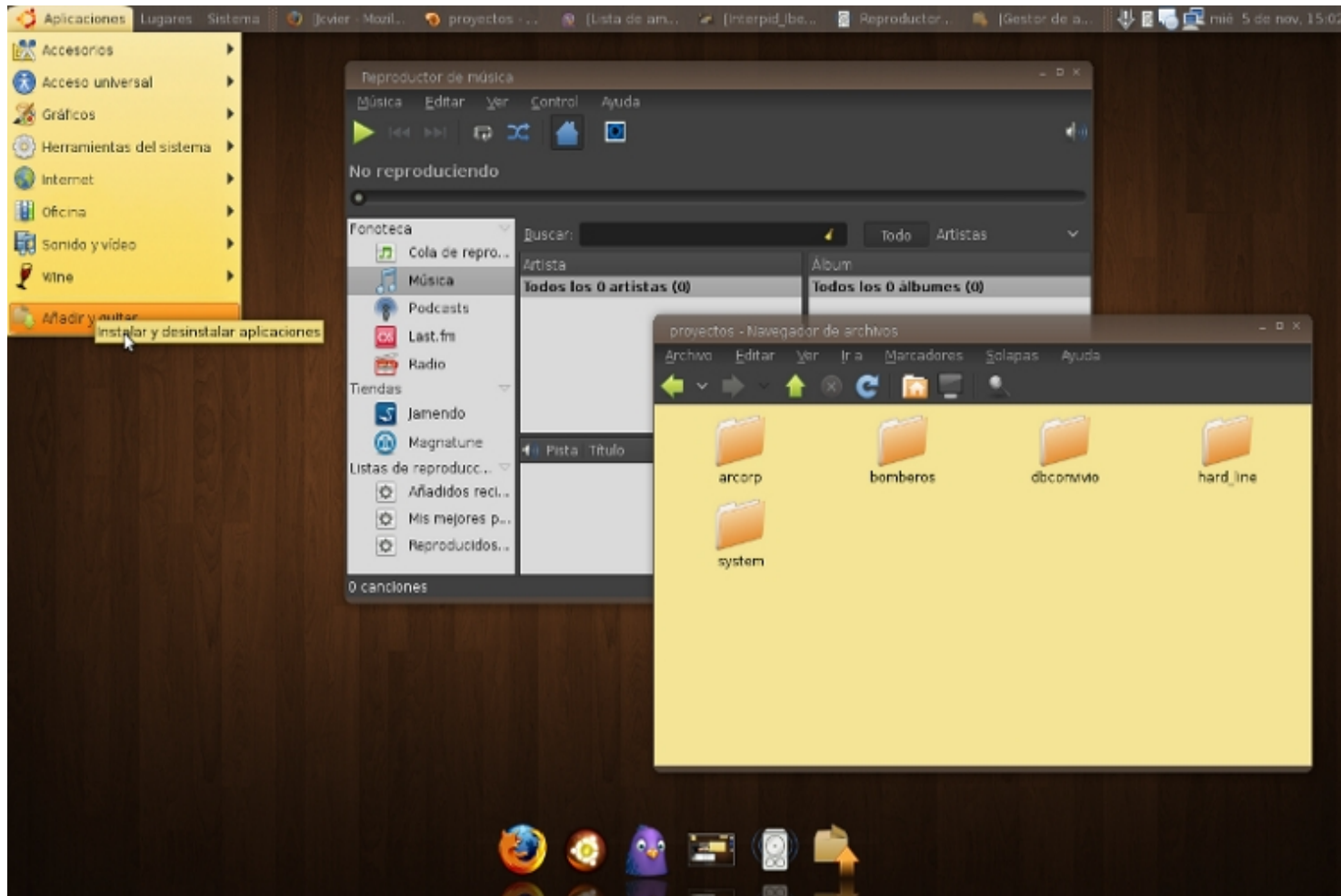


- Content Management Systems
 - Drupal CMS
 - Joomla
 - PHP Nuke
 - Media Wiki (wiki)
 - Wordpress (blogging)
 - identi.ca (Micro blogging)
 - Elgg (social networking)
 - Moodle (Course management system)
- Desarrollo y mantenimiento de las páginas de proyectos.

- KDE y GNOME proveen “Desktop Environments” para Unix. KDE también próximamente va a lanzar su “Desktop Environment” para Mac y Windows.
- Ambos proyectos son gigantes y proveen todos los beneficios de un proyecto grande. Mentoría, “junior jobs”, guías, etc.
- Gnome se desarrolla principalmente en C, y KDE en C++, pero ofrecen “bindings” para los lenguajes más populares.
- Ambos desarrollan cientos de aplicaciones “desktop”, en adición a crear las tecnologías “core”.







- Accessories
- Games
- Graphics
- computer
- Internet
- Office
- Other
- Screenlets
- Sound & Video
- System Tools
- Wine
- network
- Add/Remove...
- STORAGE
- Epiphany
- Terminal
- Trash

The Widget Factory

Theme

ComboBoxEntry

ComboBoxEntry

GtkCombo

GtkCombo (Disabled)

GtkEntry

GtkEntry

1

1

checkbutton1 radiobutton1

checkbutton2 radiobutton2

checkbutton3 radiobutton3

checkbutton4 radiobutton4

button1

button2

tagglebutton1

tagglebutton2

ComboBox

ComboBox

OptionMenu

OptionMenu

Move in Harmony

Column1 Column2

Frame (Shadow in)

Frame (Shadow out)

Frame (Shadow etched in)

Frame (Shadow etched out)

tab1 tab2 tab3

tab1 tab2 tab3

tab1 tab2 tab3

tab1 tab2 tab3

20:10:29

SYSTEM

Hostname: ASUS-R6M
 Kernel: 2.6.20-16-generic
 Uptime: 1h 10m
 Processes: 218 (2 running)
 Load: 0.51 0.45 0.35

Battery (charged)

CPU 1600MHz / 44C (12%)

RAM 447.20MiB / 884.31MiB (50%)

SWAP 0B / 1.00GiB (0%)

Highest CPU CPU% MEM%

gnome-panel	9.09	2.94
conky	1.01	0.41
scrot	0.00	0.11

Highest MEM CPU% MEM%

Xorg	0.00	12.42
epiphany-browser	0.00	5.78
python	0.00	4.78

FILESYSTEM

Root: 850.19MiB / 4.39GiB

Home: 3.58GiB / 6.33GiB

Storage: 15.12GiB / 51.95GiB

NETWORK

Down 0 k/s Up 0 k/s

Total 997.24KiB Total 278.14KiB

AUDACIOUS (not running)

Current: / Track: /

En fin, hay muchísimas oportunidades

- Creación de “plug-ins”
- Crear “ports” de aplicaciones.
- Crear versiones gráficas de programas de consola
- No te limites a lo que ya existe. Puedes contactar gente con intereses similares y desarrollar alguna idea que tengas.
- Existen todo tipo de proyectos y programas FOSS. Seguramente encontrarás algo que te interese y que se te haga relativamente fácil contribuir.

- Auto-NDISwrapper
 - Configura automáticamente NDISwrapper, un programa que te permite utilizar “drivers” de Windows de tarjetas inalámbricas en Linux para las tarjetas que no tengan “drivers” para linux.
 - Está escrito en Python. Un poderoso lenguaje interpretado y de alto nivel.
 - El proyecto está mantenido en Launchpad.
 - El número de contribuidores actualmente es tres.
 - Ya se han recibido “patches”, “bug reports” y sugerencias de la comunidad.
 - Estuvo en la pagina principal de digg.com



1254 diggs

[Auto-NDISwrapper is out! No more hunting down for drivers](#)

launchpad.net — The first version of Auto-NDISwrapper helps you out to setting up your wireless card in Linux in the case that there is no native or free driver available for it. Although not a pretty solution NDISwrapper has been helping out the poor people who's wireless cards aren't supported in Linux. Now things are a little bit easier. Get it while it's hot!

[Share](#) [Favorite?](#) [climatewarrior](#) 138 days ago, made popular **138 days ago**

[148 Comments](#)[Who Dugg It?](#)[expand all](#) | [only mine](#) | [only friends' \(1\)](#) | [most dugg](#)[hide profanity](#) | [settings](#) **HumanCattle**
on 07/16/2008 Dugg by friends: **Sparragus****+78 diggs**

- Si te interesa mucho el FOSS, puedes unirte a nuestra organización y conocer más sobre FOSS y Free Culture. Todos están invitados.
- Free Culture @ UPRM es un capítulo de la organización estudiantil internacional Students for Free Culture.
- Para más información, puedes pasar por nuestra pagina uprm.freeculture.org, o escribir a nuestro mailing list uprm@freeculture.org

